

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



...warum eigentlich?

André Eymann am Freitag, dem 18. Juni 2021

Wir schreiben, wir sprechen, wir produzieren Videos ... wahrscheinlich gab es noch nie so viele mediale Angebote im Umfeld von Videospiele wie heutzutage. Blogs, Podcasts, Streaming – für alle möglichen Geschmäcker finden sich Angebote. Aber warum eigentlich? Was treibt uns an?

Diese Frage wurde Boris Kretzinger und mir vom Nerdwelten Podcast gestellt. Exemplarisch durften wir uns mit Hardy zu dritt unterhalten und uns den Kopf zerbrechen. Warum investieren wir eigentlich einen erheblichen Teil unserer kostbaren Freizeit in unsere Projekte? Was motiviert uns dazu? Und wo führt das alles hin?

Folgt uns auf einen Selbstfindungstrip und begleitet uns bei unseren Geständnissen. In der Podcast-Folge sind wir nicht nur den Gesprächspartnern begegnet, sondern vor allen Dingen auch uns selbst. Haben wir Antworten gefunden? Machen wir es aus nostalgischen Gründen? Für unser Ego? Für den Weltfrieden? Hört rein und diskutiert mit uns in den Kommentaren – wir sind gespannt, was ihr darüber denkt!

Hier geht's zur Podcast-Folge

[Nerdwelten Podcast Folge 109: ...warum eigentlich ? \(mit André Eymann und Boris Kretzinger\)](#)

Weiterführende Links

- [Nerdwelten Podcast](#)
- [Kilobyte Magazine](#)
- [Blind Date Gamer Podcast](#)

Hinweis zu den Bildrechten: Das Aufmacherbild des Beitrags und der Podcast-Folge wurde von [Annika Witt](#) erstellt. Wir bedanken uns von Herzen für die großartige Unterstützung!

Dieser Beitrag wurde publiziert am Freitag, dem 18. Juni 2021 um 08:10 Uhr in der Kategorie: [Videospiegelgeschichten](#), [Medien & Literatur](#), [Podcasts](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>