

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



S+S Soft – Superspiele für wenig Geld!

André Eymann am Samstag, dem 9. Januar 2021

Wer ein Herz für Superlative hatte, war in den 1980er Jahren gut aufgehoben. Computerspiele und Anwendungsprogramme wurden damals mit möglichst vielen Adjektiven unters Volk gebracht.

In der Vor-Internet-Zeit waren Kaufhäuser oder der Fachhandel klassische Bezugsmöglichkeiten für neue Software. Dort waren neue Spiele aber oft teuer und mit dem schmalen Taschengeld kaum zu bezahlen. Was also tun, wenn man das heißbeliebte Automatenenspiel „Scramble“ dennoch zu Hause auf seinem C64 spielen wollte?

Zusätzlich zu den kommerziell etablierten Anbietern blühte früher ein vielfältiger Katalog- und Prospektversand, der regelmäßig in einschlägigen Computer- und Spielezeitschriften inserierte. Über diesen Weg fanden unzählige Programme ihren Weg in die Haushalte.

Was aber bekam man dort für sein Geld? Profi-Software oder Billig-Ramsch?

Sie werden staunen!

Die Firma S+S Soft aus Castrop-Rauxel bot seinerzeit mit ihrem DIN A5-Katalog

„unglaubliche Spiele“, die „Wahnsinn“ oder „noch nie Gesehenes“ versprochen. Die Preise der Spiele lagen in der Regel zwischen 1 bis 3 DM und wurden nach Bestellung per Post zum Käufer versandt. So kam dann „Scramble 64“ mit „sehr schöner Graphic“ auf einer handelsüblichen Kassette nach nur wenigen Tagen durch die Haustür.

Das Katalogangebot von S+S Soft strotzte nur so vor gesteigerten und skurrilen Satzgebilden. Als Kinder sind wir freilich nicht über diese Formulierungen gestolpert, aber in der Rückschau können sie zum Schmunzeln anregen. Es folgen ein paar Beispiele.

- „Sie haben die Aufgabe, da der Computer ausgefallen ist, ein Kernkraftwerk unter Kontrolle zu halten. Sehr realistisch gemacht.“ (Kernkraftwerk C64)
- „Ein echt gut gemachtes Arcade-Game. Das Leben im Wald ist nicht gerade einfach. [...] Ein echtes Spitzenspiel!“ (Centipede 64)
- „Ein Programm mit Sprite und hochauflösender Graphik. Echt Spitze!“ (Raumpirat C64)

Im ganzen Katalog wurde mit Adjektiven nicht gespart: „Echte Spannung!“, „Sensation“, „Partyknüller“, „Superpreis“, „Superarcade-Game“, „Wahnsinn“, „Sie werden staunen!“, „Knüllerpreis“, „Mit echt guter Farbgraphic“, oder „unschlagbar“ sind nur einige der oft verwendeten Sätze.

Der liebe Computerfreund

Die Ansprache des geneigten Lesers im Katalog war persönlich und schon fast freundschaftlich formuliert. Zwar wurde man gesiezt, aber dennoch als „lieber Computerfreund“ angesprochen. Erklärende und auflockernde Ausflüge in die Begriffswelt der Computertechnik und Programmierung („Was ist die Zeropage?“, „Wie man seine Programme schützt“, oder „Wie spielt man Adventure-Games?“) unterstrichen den „freundschaftlichen“ Ansatz, dem potenziellen Käufer als Berater zur Seite zu stehen.

So finden sich auch vereinzelt kleine Listings (Programmcodes zum Abtippen) im Katalog, die für den täglichen Gebrauch am Homecomputer nützlich sein sollten.

Im hinteren Teil des Katalogs stellt sich dann auch das „Entwicklungsteam“ vor. Hier erfahren wir, wer all die „Knüllerspiele“ programmiert hat und welche Menschen hinter S+S Soft stehen.

Es sind viele Schwarz-Weiß-Abbildungen (Screenshots) eingestreut, auf denen man leider nicht immer eindeutig erkennen kann, was eigentlich dargestellt wird.

Die „Buzzwords“ des Katalogs dringen hingegen immer wieder klar durch: GRAPHIC, SPRITES, MASCHINENSPRACHE, HIGH RES GRAPHIC, SUPERSOUND, FÜR WENIG GELD, NEUHEIT, STOP, BRANDNEU, FÜR KENNER oder SPITZENPREIS.

Oft werden auch Programmsammlungen als „Superangebot“ oder „bärenstarkes Paket“ feilgeboten. 50 Programme für nur 98 DM oder 20 Programme für 19,80 DM.

Woher der Knüller kommt

Nun ist es keineswegs meine Absicht das Angebot von S+S abfällig zu belächeln oder irgendeinen der Beteiligten bloßzustellen. Ich habe diesen Beitrag recherchiert und

geschrieben, weil mich die historischen Hintergründe und Fakten interessieren. Aus heutiger Sicht ist es für mich spannend, „hinter die Kulissen“ zu schauen und herauszufinden, wie diese Angebote entstanden sind.

Als Kind war ich begeistert und glücklich, neue Spiele für meine Homecomputer kaufen zu können, die in meinem finanziellen Rahmen lagen. Die Art und Weise der Vermarktung hat mich durchaus angesprochen und neugierig gemacht.

Bei meiner Recherche bin ich auf Daniel Springwald gestossen, der seinerzeit als Schüler bei S+S Soft gejobbt hat. Daniel war so freundlich sich für uns zu erinnern und so können wir im folgenden Absatz einige Details dieser Zeit aufleben lassen.

Erinnerungen eines Beteiligten

Text von Daniel Springwald, Dezember 2020

Ich war damals als Schüler auf der Suche nach einem Ferienjob und bekam von meiner Großcousine den Tipp, mich mal an S+S Soft zu wenden. Sie hatte dort zuvor als Sekretärin gearbeitet.

Zu diesem Zeitpunkt stand „S+S“ für „Schlüter und Schlüter“: Jeweils ein „S“ für Herrn und Frau Schlüter, die beide in der Firma tätig waren. Davor bedeute S+S ursprünglich wohl Schlüter + Scheitza. Offenbar hatten sich die Namensgeber noch vor meinem ersten Kontakt mit S+S Soft getrennt und Herr Scheitza betrieb seitdem in Herne die Firma „Multisoft“ mit ähnlichem Geschäftsmodell.

Meine primäre Aufgabe war es, bestehende Spiele mit einem grafischen Loader-Startbildschirm zu versehen und das Copyright Jahr hochzusetzen. Beides, damit die Spiele (wieder) neuer und wertiger wirkten. Die Startbildschirme habe ich mit Koala Painter erstellt und dann in einen Preloader eingebaut, der das Bild lädt, anzeigt und anschließend im Hintergrund das eigentliche Spiel lädt.

Autoren der Spiele aus dem S+S-Katalog bin ich während meiner Zeit dort nie begegnet. Das Team bestand aus einem Disketten-Kopierer (Jobbeschreibung), einer Sekretärin und Frau/Herrn Schlüter. Aufgabenbereich war also primär werben, vertreiben, Disketten kopieren und versenden.

So gesehen war ich als ca. 15-jähriger Schüler der einzige Mitarbeiter, der sich halbwegs mit Programmierung beschäftigte. Das dazu nötige Wissen stammte aus dem Selbststudium – ich hatte mit ca. 13 Jahren einen VC20 bekommen und zur Konfirmation dann einen C64.

Neben dem Re-Engineering bestehender Programme und wenigen Büchern waren Zeitschriften die (einzigen) Quellen für Programmierwissen.

Ob die anderen Programme des Katalogs von externen Autoren eingekauft waren oder das Material vielleicht noch aus der gemeinsamen Zeit mit Herrn Scheitza stammte (und „In-House“ erstellt wurde), kann ich nicht sagen. Neben dem Aufhübschen bestehender Programme habe ich seinerzeit auch selbst Software für S+S geschrieben, die dort dann auch vertrieben wurde. Gleiches dann auch für die Firma Crown-Soft, mit der sich der

S+S Mitarbeiter Frank Rothberg selbständig machte.

Autorenverträge gab es damals für mich nicht – die Entwicklung wurde über die Bezahlung der geleisteten Stunden abgegolten.

Insgesamt habe ich die Zeit bei S+S Soft als sehr spannend und unterhaltsam in Erinnerung.

Leere Versprechungen?

Wie „fantastisch“ aber waren die Programme in der Praxis tatsächlich? Um die Sicht eines Schülers der Achtzigerjahre widerzuspiegeln, erinnert sich Marc, der zu dieser Zeit ein Teenager war, für uns.

Text von Marc, Dezember 2020

Mein Kumpel Götz und ich, Marc, waren damals von den Versprechungen und den günstigen Preisen „verzaubert“ und haben so Mitte der Achtziger für, wenn ich mich richtig erinnere, 40 bis 50 DM Spiele bestellt. Wir waren um die 15 Jahre alt und natürlich noch Schüler, also war es ein Haufen Geld, den wir für die Spiele ausgegeben haben.

Als diese dann endlich in der Datasette landeten, war die Ernüchterung groß. Die meisten Spiele waren einfachere BASIC-Spiele und die wenigen „Maschinensprache“-Games entpuppten sich auch eher als durchschnittlich. Kein Vergleich zu dem, was so in den Diskettenboxen schlummerte.

Ich habe nur wenig Erinnerung an die Spiele, eines ist mir aber noch im Kopf hängen geblieben, auch wenn es kein Spiel war: [Supergame](#). Das fanden wir ganz lustig und haben uns mit anderen Freunden den Spaß erlaubt, das einfach mal „durchzocken zu lassen“.

Ein buntes Programm

Um einen kleinen Eindruck davon zu geben, wie die Spiele, die durch S+S vertrieben worden sind, ausgesehen haben, folgen in der Galerie ein paar Screenshots. Dabei ist gut zu erkennen, dass die Mischung bunt war. Abenteuerspiele wechselten sich mit Adventures und Actionspielen ab und boten für jeden Geschmack etwas.

An dieser Stelle möchte ich auch ausdrücklich erwähnen, dass in der Mitte der Achtzigerjahre viele kreative Ideen mit BASIC und Assembler durch unterschiedlichste Autoren umgesetzt wurden. Die einfachen Möglichkeiten, Software zu erstellen, boten in den „goldenen Tagen der Heimcomputer“ für viele einen Anlass, Spiele für fast jeden Geschmack anzubieten.

Obleich der Katalog von „S+S Soft“ zunächst vielleicht unseriös wirken mag, wurde mit dem Programmangebot die Software-Vielfalt der damaligen Zeit unterstützt.

Falls du dich noch an das Angebot von S+S Soft, Multisoft oder Crown-Soft erinnern kannst, würden wir uns sehr über einen Kommentar freuen. Dieser Beitrag ist auch dazu gedacht, durch weitere Ergänzungen oder Erinnerungen in den

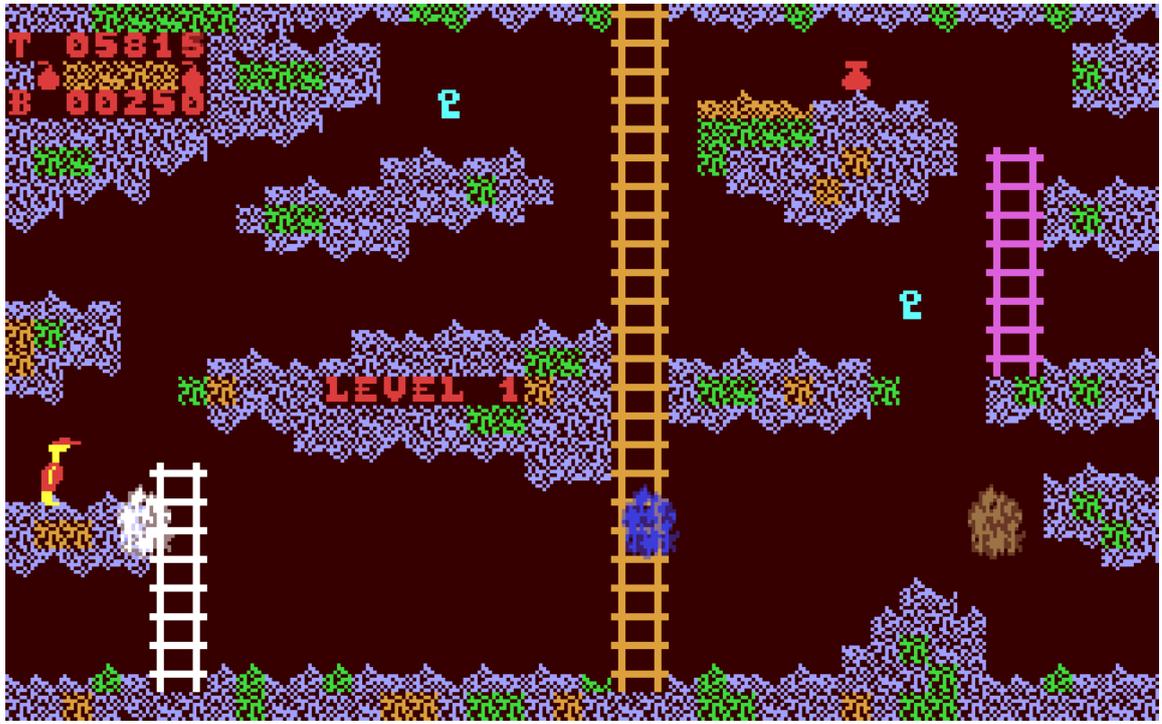
Kommentaren vervollständigt zu werden.

Bildergalerie

Screenshots von Spielen







Katalog von S+S Soft

Potz Blitz!

... 50 Programme (!) zu
DM 98,-- (Erläuterung im Innen-
teil)

... Bei Bestellung über
über DM 120,-- 6 Gratisprogramme
(im Werte von bis zu DM 3,--)

... jeder Besteller erhält 5
Gratisprogramme

... ab DM 80,-- Bestellwert
keine Nachnahmekosten

Bestellen Sie heute noch!

SOFTWARE SUPERMARKET

VC

64

S+S Soft

J. Schlüter
Schöttelkamp 23a
4620 Castrop-Rauxel 9



Software Shop **NEU**
für
Commodore
Commodore 64 VC-20

The advertisement features a central graphic with the text 'Software Shop' in a large, bold font. To the right is a starburst containing the word 'NEU'. Below the main text, there are two computer monitors: one labeled 'Commodore 64' and the other 'VC-20'. The Commodore logo is also present. The entire graphic is enclosed in a rectangular border.



**Mit vielen Routinen und
Listings zum Eintippen.**

S + S Soft

S+S Soft, DIN A5-Katalog. (Bild: André Eymann)

S + S S O F T BEGRÜSST SIE

Herzlich Willkommen!

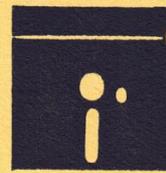


Lieber Computerfreund,

vielen Dank für Ihr Interesse an unserem Programmangebot. Wir hoffen, daß Ihnen dieser Katalog das bietet, was Sie von ihm erwarten. Unsere Bibliothek faßt zur Zeit ca. 1.000 Programme. Davon wollen wir Ihnen die folgenden besten vorstellen. Beachten Sie bitte auch die günstigen Paketangebote. Die Lieferung erfolgt auf Cassetten, welche im Preis schon enthalten sind. Sollten Sie die Programme auf Diskette wünschen, so ist das ebenfalls möglich. (s. Bestellschein) Der Programm-Mindestbestellwert liegt bei 20,-- DM. Nun wünschen wir Ihnen viel Spaß bei der Lektüre unseres Kataloges.

Mit freundlichen Grüßen

Jürgen Schlüter
Schöttelkamp 23a
4620 Castrop-Rauxel 9



TELEFONISCHER BESTELLSERVICE

Sie haben die Möglichkeit, Ihre Bestellung telefonisch durchzugeben. Zu diesem Zweck steht Ihnen täglich zwischen 10.00 und 18.00 Uhr unser Bestellservice zur Verfügung.

Bei einer VC 64-Bestellung bitte nur die Bestellnummern. Telefonische Aufträge werden grundsätzlich per Nachnahme versendet. Sie erreichen unseren telefonischen Bestellservice unter der Nummer 02367/446.

S + S Soft

EIN ENTWICKLUNGSTEAM STELLT SICH VOR



Auf dieser Seite wollen wir Ihnen das S + S Soft Entwicklungsteam vorstellen. Diese vier jungen Leute, alles Software-Spezialisten, entwickelten einen großen Teil unseres Programmangebotes. Bedingt durch die immer größer werdende Anzahl von Homecomputer-Freunden werden hier täglich die neuesten Programmideen und -spiele ausgebrütet. Wir möchten uns deshalb an dieser Stelle auch gleichzeitig bei all den vielen Kunden bedanken, welche durch einen regen Schriftverkehr immer wieder dazu beitragen, daß hier Programme entstehen, die Sie sich wünschen. Der direkte Kontakt zu unseren Kunden erlaubt es uns, Probleme zu erkennen und neue Ideen in lauffähige Programme umzuwandeln. Hier entstanden z.B. Programme wie Prowriter, unsere Datenbank-Serie, Scramble 64, Cubert, die Profi-Serie, Defender 64 und... und... und...

Von links nach rechts: R. Scheitza (Autor unseres Buches VC 20/64 - Zwei Supercomputer unter der Lupe), S. Rotberg (ein neuer, junger Mitarbeiter der Firma), N. Mielke (rief die Programme wie Maskengenerator, Prodisk 64... ins Leben), R. Mielke (Soft- und Hardware-Spezialist).

DIE FRAGESTUNDE

Immer wieder tauchen bei der Programmierung eines Computers Fragen auf, deren Beantwortung man in den Handbüchern vergeblich sucht. Aus diesem Grund haben wir eine Fragestunde eingerichtet, die es jedem Computerfreund ermöglicht, hier eine lösende Antwort zu bekommen. Jeden Mittwoch zwischen 17.00 und 18.00 Uhr steht Ihnen deshalb unser Entwicklungsteam unter der Telefonnummer 02367/446 zur Verfügung. Übrigens... Wenn Sie Ideen oder Anregungen haben, schreiben Sie uns doch ganz einfach mal eine Karte. Wir würden uns freuen.

S + S Soft



Wie spielt man Adventure-Games?

Adventure-Games sind Spiele, überwiegend in englischer Sprache, bei denen Sie ein Abenteuer zu bestehen haben. Im Regelfall teilt Ihnen der Computer als erstes mit, wo Sie sich befinden und was die Aufgabenstellung ist. Hier sind Schätze zu finden, verlorengegangene Personen zu retten und... und... und... Die Spielsituation variiert je nach Aufgabenstellung. Sie selbst können sich in diesem Spiel bewegen, indem Sie die Himmelsrichtung, in die Sie gehen möchten, angeben (Nord, Süd, Ost oder West). Zum weiteren Verständnis versteht der Computer einen gewissen Wortschatz, den Sie aber nicht kennen und im Verlauf des Spieles selbst herausfinden müssen. Dies ist natürlich nicht einfach. Oftmals spielt man so ein Spiel mehrere Monate lang, ohne zum Ziel zu gelangen. Dafür sind diese Spiele allerdings sehr spannend. Wir empfehlen Ihnen: Versuchen Sie selbst einmal ein Adventure-Spiel zu spielen. Ab DM 3,- sind diese Spiele bei uns erhältlich.

Ein kleiner Tip am Rande...

Schreiben Sie sich möglichst alle Spielsituationen auf! Legen Sie sich eine Zeichnung der durchquerten Gebiete an! Sie verlieren sonst sehr schnell die Übersicht!
Empfehlenswert für den Adventureneuling ist besonders unser deutsches Adventure Nr. DE 26

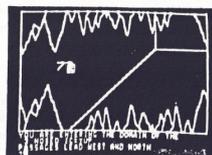
FÜR KENNER

S + S Soft

Adventurepack VO 64

Erstklassige Abenteuerspiele, bei denen man wirklich logisches Denkvermögen an den Tag legen muß! Lösen Sie Aufgaben, finden Sie geheime Schätze! Ihre einzige Waffe ist Ihr Kombinationsvermögen! Diese Spiele dauern teilweise recht lange und bringen Ihnen richtige Spannung! Steigen Sie ein in die Welten des Abenteurers! Ihr Computer begleitet Sie!

Adventurepack, bestehend aus drei Programmen! Ca. 60 KB an Programm!
Zwergenstadt, Pyramidenpower und die geheimnisvolle Höhle.



ES LOHNT SICH!

ADVENTUEREPAKET
SPITZENPREIS
NUR 9,80 DM



Adventure -Paket Best.-Nr. AD 25

Adventure Game C 64 Best.-Nr. DE 26 DM 3,-

Ein deutsches Adventure Spiel, welches dem Programm Adventure-Land von Scott Adams nachempfunden wurde. Eine ausführliche Spielanleitung führt Sie in dieses wirklich gut gemachte Spiel hinein. Ein Abenteuerspiel, mit dem Sie Stunden verbringen können, ohne daß es langweilig wird. Hier sollten Sie zugreifen.



S + S Soft

für wenig Geld

PRO. ADRES 64

Best.-Nr. PR 30

Gute, universell einsetzbare Adreßverwaltungsprogramme gibt es nicht wie Sand am Meer. Aus diesem Grund haben wir uns entschlossen, Ihnen ein Programm vorzustellen, welches alle wirklich notwendigen Möglichkeiten in sich vereint. Pro. Adreß 64 bietet Ihnen die folgenden Möglichkeiten.

Alle eingegebenen Adressen können mit einem zusätzlichen Kommentar versehen werden

Alle Adressen können nach beliebigen Kriterien sortiert werden
Adressen können auf Diskette im Verfahren der relativen Datenspeicherung abgesichert und wieder eingeladen werden

Ein Drucker ist optional

Ein komfortabler Editor ermöglicht es Ihnen auch nachträglich Veränderungen an den Daten vorzunehmen

Durch die Menüsteuerung wird ein bedienerfreundliches Benutzen zur Grundlage der gesamten Adreßverwaltung

Pro. Adreß 64, die Adressverwaltung natürlich exklusiv bei S + S Soft zu einem Superpreis von DM 3,-!



Bei
der
Arbeit

S + S Soft

JEDES PROGRAMM NUR 3,- DM!

Verschollen C 64 Best.-Nr. VE 2 3,-

Ein Adventure, bei welchem Sie in einen entfernten Teil dieser Erde verschlagen werden und die Aufgabe haben, Jemanden auffindig zu machen. Um Ihr endgültiges Ziel zu erreichen, haben Sie eine Menge Abenteuer vor sich.

Mintschach C 64 Best.-Nr. N 25 DM 3,-

Ein Spiel, welches in seinen Grundzügen dem Schachspiel ähnlich ist. Sie spielen gegen den Computer. Sehr interessante Graphik.

Abenteuerschloß C 64 Best.-Nr. N 26

Ein Graphik-Adventure, bei dem Sie viel Kombinationsvermögen zeigen müssen. In einem Schloß in Transilvanien geht es nicht ganz geheuer zu. Lösen Sie das Geheimnis?

Maze Games C 64 Best.-Nr. N 28 DM 3,-

Hier können Sie verschiedene Labyrinth-Spiele auswählen. Sogar ein 3-D-Maze ist dabei.

Kartenspiel C 64 Best.-Nr. N 20

Pokern gegen den Computer. Wer hat die besseren Karten in der Hand? Eine spielstarke Version.

Psychotest C 64 Best.-Nr. N 31 DM 3,-

Ein ausbaufähiges Programm, bei welchem der Computer Ihre psychischen Fähigkeiten testet und hinterher auf dem Bildschirm ausgibt.

ACHTUNG "GRATISPAKET BEACHTEN"



S + S Soft

DAS VERBINDEN VON PROGRAMMEN

Mit der im folgenden vorgestellten Routine sind Sie in der Lage, Programme miteinander zu verbinden.

Dies ist eigentlich ganz einfach. Sie müssen nur wissen, daß die Speicherzellen 43 und 44 die Startadresse Ihres Basicprogrammes enthält und die Zeilen 45 und 46 die Endadresse. Wenn Sie nun das nachzuladende Programm ab der Endadresse (-2) Ihres ersten Programmes laden, ist das erste Programm immer noch unversehr an Ort und Stelle. Gehen Sie wie folgt vor:

```
PRINT PEEK (43), PEEK (44) (RETURN) Es erscheinen 22 Zahlen auf dem Bildschirm. Diese notieren Sie bitte.
POKE 43, (PEEK(45)+256 x PEEK(46)-2) AND 255 (RETURN)
POKE 44, (PEEK(45)+256 x PEEK(46)-2) / 256 (RETURN)
```

Jetzt laden Sie das Programm, was zusätzlich im Speicher stehen soll, mit dem LOAD-Befehl ein.

Nach dem LOADING READY stellen Sie den Urzustand der Zeiger wieder her, indem Sie eingeben:

```
POKE 43, die erste notierte Zahl
POKE 44, die zweite notierte Zahl.
```

Nach dem LIST-Kommando erscheint nun das erste und das angehängte Programm im Speicher. Achten Sie nur darauf, daß die Zeilennummern des nachgeladenen Programms höher sind als die des ersten Programms.

S + S Soft

WAS IST DER INTERRUPT?

Immer wieder wird danach gefragt, was eigentlich der Interrupt ist. Man hört Begriffe wie 'interruptgesteuert' oder 'diese Routine arbeitet während des Interruptes'. Was aber ist nun eigentlich der Interrupt?

Während Sie in aller Ruhe Ihr Programm eingeben oder es laufen lassen, muß der Computer noch eine Menge anderer Aufgaben erledigen. Zum Beispiel das Cursorblinken! Der Cursor muß in regelmäßigen Abständen aus- und wieder angestellt werden; die Systemuhr muß neu nachgestellt werden usw. Aus diesem Grunde verläßt Sie der Mikroprozessor jede sechzigste Sekunde, erledigt die zu erledigenden Aufgaben und kehrt dann zu Ihnen zurück. Er muß also streng genommen zwei Herren dienen. Dies geschieht natürlich so schnell, daß Sie selbst nichts davon bemerken. Der Computer sieht zum Beispiel regelmäßig nach, welche Taste gerade gedrückt wurde und speichert diesen Wert in der Speicherzelle 197. Gleichzeitig überzeugt er sich noch davon, ob ein JOYSTICK bewegt wurde, ob ein AD-WANDLER gerade arbeitet oder ob von den PORTS Signale anliegen. All diese Aufgaben und noch viel mehr erledigt der Prozessor zwischendurch, und zwar so schnell, daß Sie es nicht merken. Sollten Sie ein tieferes Interesse an diesem Vorgang haben, so empfehlen wir Ihnen das Studium eines ROM-LISTINGS.

S + S Soft

FÜR SIE PROGRAMMIERT

Allien Pac Man VC 64 Best.-Nr. AL 20 DM 3,--
Hier präsentiert sich Pac Man in einem völlig neuen Gewand. Entdecken Sie das Geheimnis der Labyrinth. Vier Labyrinth, die Sie allerdings nicht anwählen können, stehen zu Ihrer Verfügung. Hinter dem vierten Labyrinth wartet eine Überraschung auf Sie. Räumen Sie soviel Punkte wie möglich ab. Aber Vorsicht...

Sternenhimmel VC 64 Best.-Nr. AS 15 DM 3,--
Ein Programm für den astronomisch interessierten Computerbesitzer. Jeder, der sich für dieses interessante Fachgebiet begeistert, findet in diesem Programm eine echte Hilfe zum Bestimmen von Positionen und Koordinaten.

Testbild VC 64 Best.-Nr. N 22 DM 2,--
Stellen Sie Ihren Farb- oder Schwarz-Weiß-Fernseher doch einmal selbst ein. Dieses Programm erzeugt verschiedene Testbilder, anhand derer Konvergenz oder andere Feinheiten selbst abgeglichen werden können. Kein Programm für den Profi, aber wirklich brauchbar.

E.T. VC 64 Best.-Nr. N 23 DM 3,--
Kennen Sie E.T.? Hier lernen Sie ihn kennen! Irgendeiner hat E.T. durcheinandergebracht. Bringen Sie ihn wieder so in die Reihe, wie es sich gehört. Wunderbare Graphik!

Bergwerk VC 64 Best.-Nr. GI 14 DM 3,--
Ihre Aufgabe besteht darin, in einem Bergwerk in möglichst kurzer Zeit soviel Gold abzubauen wie Sie können. Das Gold müssen Sie hinterher zu Ihrer Bank bringen. Es wird dort in Ihr Guthaben umgewandelt. Aber Vorsicht! Das Unternehmen ist nicht ganz einfach. Mit dem Fahrstuhl fahren Sie in die Tiefe des Berges. Dort müssen Sie mit Ihrer Bohrmaschine sehen, daß Sie Stollen in den Fels hineinbohren. Gänge müssen abgestützt werden und Sprengungen gut vorbereitet sein. Ein nicht ungefährliches Unterfangen. Ein Spiel, welches gerade durch seine Graphik besticht.

BEACHTEN SIE UNSER ANGEBOT:

50 PROGRAMME FÜR NUR 98,00 DM!

S + S Soft

POWER64

Spielcasino VC 64 Best.-Nr. N 11 DM 3,--
Holen Sie sich die Atmosphäre eines Spielcasinos in Ihre Wohnung. Hier haben Sie die Möglichkeit, Black Jack zu spielen oder Roulette sowie noch ein anderes wählbares Casinospiele. Der echte Partyknüller. Tolle Graphik! Dieses Spiel sollte auch in Ihrer Sammlung nicht fehlen.

Raummanöver VC 64 Best.-Nr. N 14 DM 3,--
Als Commandant eines Raumschiffes haben Sie die Aufgabe, an Ihrem Mutterschiff anzukoppeln. Dies ist jedoch nicht so einfach wie Sie glauben. Der Luftraum beherbergt immer neue Gefahren und nur zu einem ganz bestimmten Zeitpunkt dürfen Sie ankommen.

Der Würfel VC 64 Best.-Nr. N 15 DM 3,--
Kennen Sie den Würfel oder haben Sie ihn gar schon gelöst? Ist Ihnen vielleicht schon die Aufgabenstellung an sich zu einfach geworden? Hier haben Sie die Möglichkeit, Ihren Würfel selbst zu konstruieren, selbst die Grundfarben vorzugeben und zu wählen. Danach können Sie an die Lösung des Würfels gehen. Ein tolles Programm, was Sie wirklich stundenlang fesseln wird. Mit echt guter Farbgraphik!

3-D-Diagramm VC 64 Best.-Nr. N 16 DM 3,--
Mit diesem Programm können Sie Ihre eigenen Statistiken graphisch darstellen und auswerten lassen. Dieses Säulendiagramm verdeutlicht Zahlen und Werte bezogen auf Zeiträume oder andere Faktoren. Universell einsetzbar.

Das Geheimnis der Erde VC 64 Best.-Nr. N 18 DM 3,--
Ergründen Sie das Geheimnis der Erde. Sie erwachen in einem Labyrinth und wissen nicht mehr wo Sie sich befinden. Plötzlich werden Sie von Eindringlingen bedroht und wissen nicht, was diese von Ihnen wollen. Sie finden eine Schußwaffe und müssen sich wehren. Irren durch ein graphisch sehr schön gemachtes Labyrinth um dem Geheimnis auf die Spur zu kommen, das das Labyrinth umgibt. Schnelle Entschlußkraft und Reaktionsvermögen sind vonnöten.

ACHTUNG "GRATISPAKET BEACHTEN"

S + S Soft

Inserate in Zeitschriften

NEU

Achtung!! Commodore 64!

NEU

S+S SOFT Kundenservice

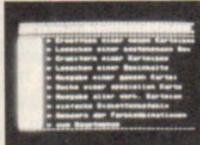
Lieber Leser!
Es ist mal wieder soweit! Wir können Ihnen den neuen S+S SOFT Katalog präsentieren! Mit über 200 neuen Programmen aus allen Bereichen. Noch aktueller, noch besser, noch günstiger! Aber auch an unsere Stammkunden haben wir gedacht! Ab sofort können Sie kostenlos verschiedene alte Programme gegen neue verbesserte Versionen eintauschen! Kostenlos! (näheres im Katalog) Und noch eine Neuigkeit! Ab sofort bekommen Sie unser Superinfopaket, mit neuen Programmen und Computerposter, kostenlos! Na ist das nichts? Wir freuen uns auf Ihren Anruf, Ihre Karte.
Ihr S+S SOFT TEAM



PRO. PLAN 64 - Version II

Das komplette Büro für den C 64! (Nur auf Diskette) Jetzt stark verbessert! Per Graphicmenü wählen Sie zwischen Textverarbeitung, Dateiverwaltung-Terminplaner ... und und und ... (!!!)

Leistung! Nur 39,- DM



PRO. KARTEI Version II

Verwaltet auf nur einer Diskette 50 Karteikästen mit je 199 Karteikarten! Echt Spitze! Jetzt stark verbessert!

Spitze nur 19,80 DM

LERNEN MIT SYSTEM

Der Lerntainer

3 Programme für nur 9,80 DM!

Der Lerntainer! 9,80 DM

Lerntainer 64 führt Sie Schritt für Schritt in die Lerntechniken ein! Mit diesem Programm können Sie jedes Wissen universell verwalten! Egal ob Sie Vokabeln pauken, oder Ihr Mathematikwissen aufpolieren wollen! Lieferbar auf Diskette/Cassette.

3 Programme!

Gleich mitbestellen!

Wir haben alles für Ihren Computer!

Programme aus allen Bereichen schon ab 1,- DM ... 2,- DM ... 3,- DM!!
Komplette Pakete schon ab 5,- DM/9,80 DM!!

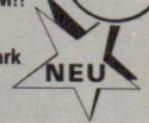
Achtung

Programme aus dem Frühjahrskatalog z. T. stark reduziert! Jetzt lohnt sich das Zugreifen!!

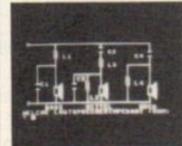
Neue

Spitzenprogramme warten auf Sie (Graticoupon beachten!)

Ab sofort!
Über 200 neue
Programme im
Farbkatalog!



Top-Angebote aus unserer Werbung



40 neue Befehle für nur 9,80 DM!!

BIRD-BASIC Das Toolkit zum C 64!

Ja, Sie haben richtig gelesen! Über 40 neue Befehle stehen Ihnen unter BASIC BIRD zur Verfügung! Ein tolles Programm! 5 neue Basicfunktionen und 36 andere Befehle erlauben die tollsten Sachen! Programmieren von Graphic, Sound, Hochaufl. Graphic jetzt kinderleicht! Viele Demoprogramme. Nur auf Diskette lieferbar!

Gleich mitbestellen!

MINOTAX - 30 KB Maschinensprache

Das haut den stärksten Mann vom Hocker!

WERBEANGEBOT

Nur 9,80 DM!

Dieses Programm müssen Sie gesehen haben! Gelangen Sie in die Raumstation „Minotax“. Viele Aufgaben sind zu bestehen! Sie sehen immer nur einen Teilbereich des Bildschirms! Lieferb. auf Diskette/Cass. (Joyst. erf.)

Gleich mitbestellen!

Phantastische Graphic
Supersound
Maschinensprache
Scroll-Bildschirm in
alle Richtungen!
Eins der umfangreichsten
Homecomputer-
programme!

GRATIS
Senden wir Ihnen das neue
SUPERINFOPAKET!

**Kaum
zu
glauben!**

„LOAD-ERROR-Problem“ beseitigt!!

Das „LOAD-ERROR-MODUL“!

Einfach einstecken!

Nur 14,95 DM

Ein echter Knüller!

SENSATIONELL!

Das geht's noch nie! Einfach unser LOAD ERROR MODUL einstecken und schon haben Sie keine Schwierigkeiten mehr mit dem Laden der Programme von Cassette! Natürlich hilft Ihnen dieses Modul auch beim Aufladen von Programmen auf Cassette! Ein praktisches Tool, das keinem C 64 User fehlen sollte! Mit deutscher Bedienungsanleitung!

NEU

Gleich mitbestellen!

Das neue Superinfopaket GRATIS

Der neue C 64-Katalog

- Listings
- Routines
- Berichte
- KNOW HOW
- Veranstaltungen
- Superangebote



Computerposter zum Commodore 64

Tips-Tricks-Pokes-Routinen

Der neue Bärenstarke FARBKATALOG!

NEU Ab 1. 7. 85!

Ja Sie haben richtig gelesen! Völlig kostenlos erhalten Sie unser neues Superinfopaket mit dem aktuellsten, neuen Katalog! Mit vielen redaktionellen Beiträgen, Tips, Listings und und und ...

- Lesen Sie
- Der neue Stammskundenservice
 - LOAD ERROR Problem endgültig beseitigt
 - C 64 als Roboter
 - Sofort strukturiert programmieren ohne zusätzliche Soft- und Hardware
 - Der neue Infoservice
 - S+S TERMINAL-Einstieg in die Telekommunikation für nur 14,80 DM!
 - MIDI C 64 steuert Synthesizer
 - Laserkontakte
 - Beschreibung von über 200 neuen Programmen.
- Sichern Sie sich heute noch Ihr persönliches Superinfopaket!

Neue Programme aus allen Bereichen!

Die Werbediskette ... Cassette ... randvoll mit Programmen, Utilities, Routinen, Arcade etc. Lassen Sie sich von unserer neuen Zusammenstellung überraschen! Stundenlang Spaß und das kostenlos! Fordern Sie heute noch Ihr Superinfopaket an!

Eine geballte Ladung Information

wartet hier auf Sie! Hier finden Sie unbekannte Pokes und Pokes, kleine Listings, die Sie schon immer gesucht haben, Tips, Tricks und viele Computerempfehlungen! Eine kleine Sensation, welche Ihnen auch nicht fehlen sollte! Das Computerposter zum Commodore 64! Die Idee des Monats! Also nichts wie runter! Einfach anrufen oder Coupon auf Postkarte kleben!

UND DAS ALLES KOSTENLOS!!

Fordern Sie heute noch Ihr eigenes Superinfopaket an!
Wie? 24-Stunden-Telefonservice!
Einfach den Coupon abtrennen und auf eine Postkarte kleben!

Wählen Sie
023 67 / 446

C 64-GRATIS-COUPON

Ja! Senden Sie mir schnellstens Ihr neues Superinfopaket, bestehend aus Katalog, Werbediskette/Cassette, und Computerposter völlig unverbindlich und ohne Risiko! Natürlich kostenlos!

Gleichzeitig bestelle ich:

- Das LOAD ERROR MODUL zu 14,95 DM
- Programm MINOTAX zu 9,80 DM
- Programm BIRD BASIC zu 9,80 DM
- PRO. PLAN 64 zu 39,- DM
- LERNTAINER zu 9,80 DM
- PRO. KARTEI zu 19,80 DM

Ich arbeite mit Diskettenstation / Datensette
Lieferung soll per Nachnahme erfolgen. (+4,50 DM Porto und Verpackung)
Betrag liegt als Scheck anbei.

Anschrift: Name: _____

Straße: _____

Ort: _____

Heute noch einsenden an

S+S Soft Vertriebs GmbH
Schüttelkamp 23
Castrop-Rauxel 9

Bitte beachten Sie auch unsere Anzeige auf Seite 15

ACHTUNG ! C-64 ! C-128 !

TOP-Programme schon ab 1,- 2,- 3,- DM!

GRATIS

Hallo Computerfreunde,
diesen Katalog solltet Ihr
euch nicht entgehen lassen!
Hier findet Ihr komplette
Programmpakete schon ab
5,- DM ! Einzelne Program-
me sogar für 1,- DM ! Ab
sofort auch Publ.D. SOFT !
Heute noch schreiben !

DER KATALOG

- Tips & Tricks, Routinen
und Listings ! Programme
aus allen Bereichen !
- Mathe, Chemie, Lernen,
Spielen, Anwendungen,
Adventure, etc... etc...
- Ab sofort mit
Programmierschablone !
(kostenlos zum Katalog!)
Sofort anfordern:

MATHE - PACK

50 Programme
aus allen Bereich.
der Mathematik!
Phantastisch!



Nur 10,-

ONELINE

Dringen Sie per
simuliertem Mo-
dem in eine Daten
b. ein! Stark !



Nur 10,-

PUBLIK - DOMAIN

25 deutsche (!)
Progr.! Bunt gem.:
Spiel/Anw./Adv.
etc.! SPITZE!



Nur 10,-

Kennenlernangebot! Am besten gleich mitbestellen! (Bitte Vorkasse :
Schein/Scheck) Alle Angebote natürlich mit deutscher Anleitung !! Da
sollten Sie zugreifen! Katalog kommt dann automatisch (Gratis!) mit!

HOTLINE
Mo.-Fr. 10-16 Uhr :
(02323) 52073



MULTISOFT - R.SCHEITZA
ABT. RUN
HOLSTERHAUSERSTR. 331
4690 HERNE 1

Achtung! VC 20! Achtung!

Ab sofort auch für Ihren Computer!

Über 100 neue Programme vorrätig. Schon ab 1,- ... 2,- ... 3,- DM!
Komplette Pakete ab 5,- DM! (Arcade, Utility, Lernen ...)
Fordern Sie heute noch unser Superinfopakett an! Gratis! Ohne Risiko!
Mit vielen Programmen, Tips und Tricks!

GRATIS Testen Sie unser neues Angebot!
Gratis und ohne Risiko!

Das neue Superinfopakett! **GRATIS**
Ja Sie haben richtig gelesen! Völlig kostenlos und ohne Risiko senden wir Ihnen unser neuestes **Superinfopakett** bestehend aus unserem neuen, **50 seitigen Katalog**, einer **Programmcassette**, gefüllt mit Programmen aus allen Bereichen, (**neu aufgelegt**) und unserer praktischen **Programmierkartei!** Einfach telefonisch oder schriftlich anfordern!

Der neue Katalog
Ab sofort über 50 Seiten! Programme ab 1,- DM! Beschreibungen, Listings, Tips und Tricks! Das müssen Sie gelesen haben! **LOAD ERROR Problem beseitigt!** **Der neue Fragservice!** und ... und ... und ... **Sichern Sie sich heute noch Ihr eigenes Exemplar!**

Der neue VC 20 Katalog
Mit vielen Programmen und Listings zum abtippen.
50 Seiten

Programmcassette und Kartei
 Unsere Werbocassette! **Randvoll** mit neuen Programmen! **Arcade, Utility, Adventure ...** Einfach mit **LOAD** einladen. **Viele wichtige Informationen!** **Programmierkartei, mit vielen Tips und Tricks, sofort anwendbar!** Einfach ausschneiden! **Da sollten Sie nicht zögern!** Alles im **Superinfopakett!** heute noch anfordern!

Testen Sie unser Angebot
 Fordern Sie heute noch Ihr **eigenes Superinfopakett**, bestehend aus Katalog, Programmcassette und Kartei an! **Völlig ohne Risiko!** Einfach **Coupon ausschneiden** und auf Postkarte kleben, oder anrufen.
(24-Std. Service)

GRATIS
24-Stunden Telefonservice

02367 / 446

Aus unserer Werbung

Das Spielpaket **NEU**
20 Programme auf Cassette für nur 9,80 DM !!
Das gabs noch nie!
 Da sollten Sie zuschlagen! **20 Programme bunt gemischt** für Ihren Computer. **Grundversion! Echt Klassik!** Sie werden erstaunt sein! **Am besten gleich mitbestellen!**

Am besten gleich mitbestellen!

Heute noch abschicken!!

VC 20 – Graticoupon –

einfach ausschneiden und auf Postkarte kleben

Ja Senden Sie mir bitte schnellstens Ihr Superinfopakett für den VC 20! Ich gehe kein Risiko ein und erhalte Ihren Katalog, die Programmcassette und die Kartei völlig kostenlos.

Ja Ich nehme Ihr Werbeangebot wahr! Bitte senden Sie mir für **9,80 DM** Ihr Spielpaket mit 20 Programmen für die Grundversion! (16,- DM-Schein / Scheck liegt anbei.)

Name: _____
 Straße: _____
 Ort: _____

Einsenden an **S+S Soft** Vertriebs GmbH
 Schöttelkamp 23a
 4620 Castrop-Rauxel 9

Bitte beachten Sie auch unsere Anzeige auf Seite 11

Quellen

- DIN A5-Katalog „VC 64 S + S Soft Software Shop“
- E-Mail-Interview mit Daniel Springwald, Dezember 2020
- Anzeigen aus der Heimcomputerzeitschrift RUN von 1985 und 1987
- [Internet Archive](#) (Begriffssuche nach „S+S Soft“)
- [The GameBase64 Collection](#) (Begriffssuche nach „S+S Soft Vertriebs GmbH“)

Hinweis zum Beitragsbild: die abgebildete Hard- und Software stammt aus dem Privatbestand von André Eymann. Der Screenshot von Schatzinsel 64 wurde nachträglich eingefügt. Die Rechte dieses Spiels liegen bei den ursprünglichen Rechteinhabern. Der Screenshot stammt von archive.org.

Dieser Beitrag wurde publiziert am Samstag, dem 9. Januar 2021 um 09:30 Uhr in der Kategorie: [Medien & Literatur](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pinggen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die

Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospielgeschichten.de>