

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



space.games.film – Eine filmische Reise in den digitalen Weltraum

André Eymann am Donnerstag, dem 21. Mai 2020

Die Filmemacher Dominic Grünberg und Patrick Jäschke drehen vor etwa zweieinhalb Jahren die Dokumentation „space.games.film“ über die Historie der Weltraumspiele. Dominic und Patrick tragen mit ihrem Film einen wichtigen Beitrag zur Videospiegelgeschichte bei und zeigen uns jenseits von Making of oder Spielebericht eine detaillierte und nachklingende Weltraumspiele-Doku, auf die ich euch gern hinweisen möchte.

In den 90er Jahren standen Weltraumspiele für den PC hoch im Kurs. Doch in den 2000er Jahren verschwand das Genre förmlich vom Spielmarkt. Das Genre der Weltraum-Simulationen galt, aus nicht direkt ersichtlichen Gründen, als ausgestorben.

Doch aktuell erleben wir wieder eine Renaissance. Vor allem in der Independent-Szene widmet man sich wieder dieser Art von Spielen. Im Fahrtwind der Crowdfunding-Sensation „Star Citizen“ von „Wing Commander“-Schöpfer Chris Roberts, entstanden gerade auch in Deutschland spannende Computer- und Videospiele wie „The Long Journey Home“ von Daedalic, „X4: Foundations“ von Egosoft und „Everspace“ von Rockfish Games.

„space.games.film“ geht auf die Menschen und Charaktere hinter diesen Spielen ein und liefert einen exklusiven Einblick in die Szene und hinter die Kulissen der Branche. Durch Interviews mit den Entwicklern und Game-Spezialisten wie Gamestar-Redakteur Michael Graf und dem Direktor des Cologne Game Lab Prof. Björn Bartholdy vermittelt der Film die Geschichte der Weltraumspiele und die Mechanismen und Eigenarten des Genres.

Wenn ihr Interesse an der Weltraumspiele-Historie habt und die beiden unterstützen wollt, steigt ins Cockpit ein und genießt die Reise in die unendlichen Weiten des Raums in höchster Qualität. Ich verspreche: es lohnt sich!

Filmtrailer

Sie sehen gerade einen Platzhalterinhalt von **Youtube**. Um auf den eigentlichen Inhalt zuzugreifen, klicken Sie auf die Schaltfläche unten. Bitte beachten Sie, dass dabei Daten an Drittanbieter weitergegeben werden.

[Mehr Informationen](#)

[Inhalt entsperren](#) [Erforderlichen Service akzeptieren](#) und [Inhalte entsperren](#)

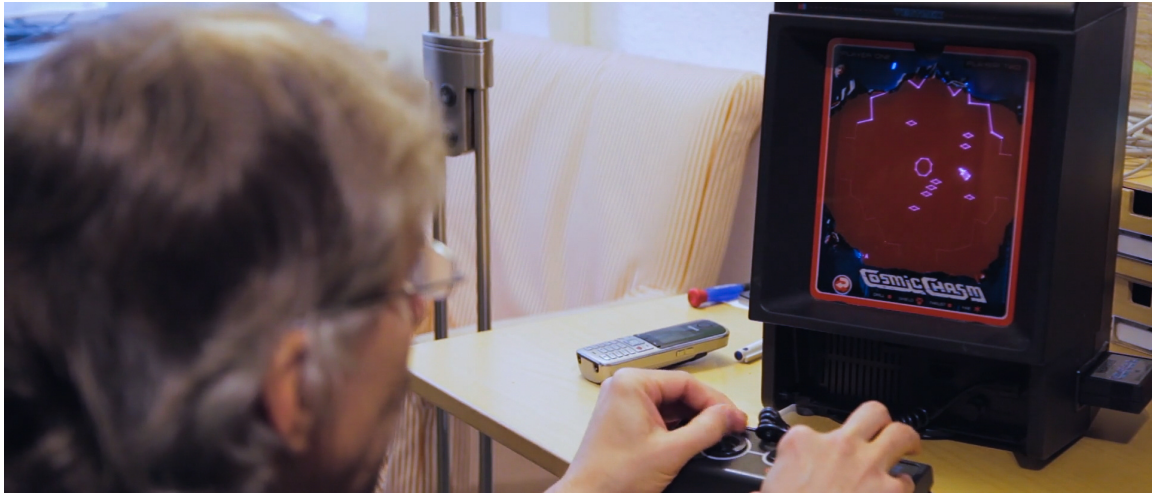
Link zur Kaufversion

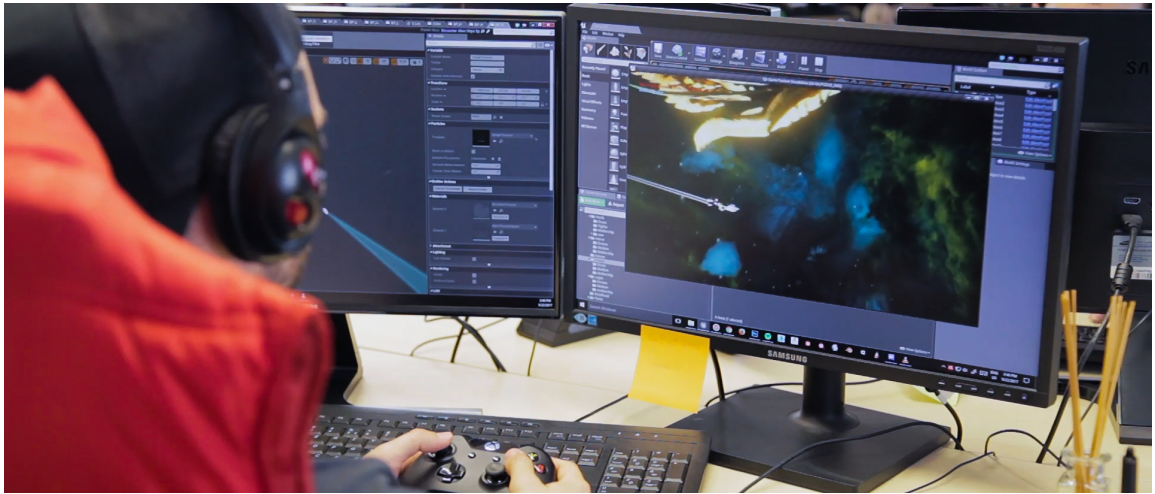
<https://shop.games.film/de/filme/20-spacegamesfilm.html>

Bildergalerie











Weitere Links

- [Offizielle Webseite](#)
- [Blog zum Film](#)

Dieser Beitrag wurde publiziert am Donnerstag, dem 21. Mai 2020 um 17:44 Uhr in der Kategorie: [Medien & Literatur](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\) Feed](#) verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>