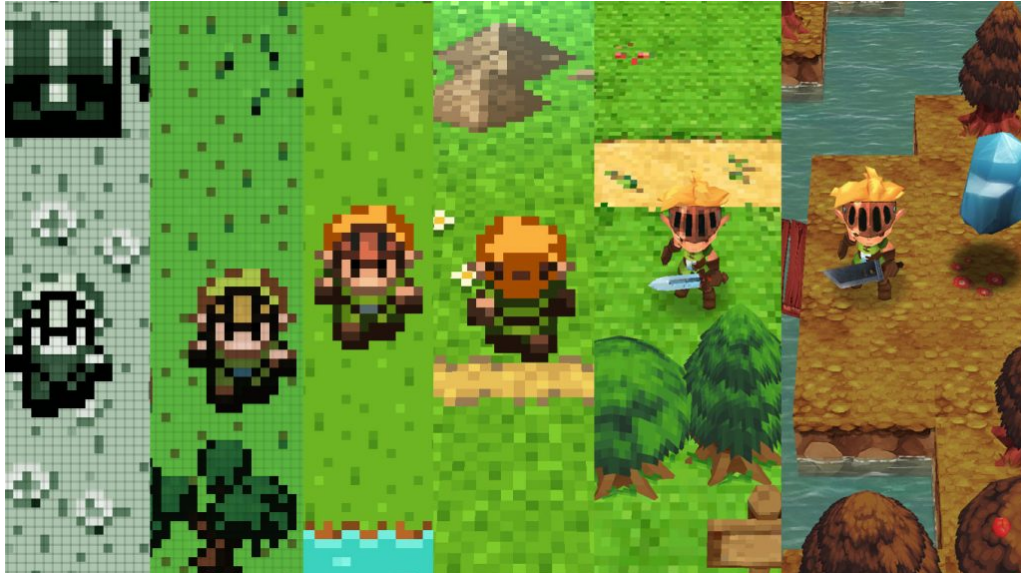


VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



Evoland

Thorsten Weiskopf am Samstag, dem 4. September 2021

Wahrhaft eine schöne Zeitreise. Und zwar durch die schönste Zeit der Action-Rollenspiele. Es waren die 1990er in denen ich die ersten Kontakte mit (Action-)RPGs machen durfte. Begleitet haben mich die Spiele bis heute. Eine tolle Zeit!

Wenn auch ihr eure ersten Berührungspunkte mit Rollenspielen in dieser Zeit gemacht habt und gern dorthin zurück reisen möchtet, oder ein Gefühl dafür bekommen wollt wie sich die Spiele früher an gefühlt haben, dann ist Evoland genau das richtige Spiel für euch.

Die Idee ist mit viel Liebe zum Detail umgesetzt. Ihr reist spielerisch durch die verschiedenen Entwicklungsstufen des Action-RPGs. Das Spiel selbst ist mit seiner Spielzeit für ein bis zwei Abende Unterhaltung ausgelegt und damit genau richtig dimensioniert.

Mit dem wachsendem Spielerfolg entwickelt sich das komplette Spiel um euch herum weiter. In alter Zelda Tradition geht es dabei natürlich um Schatztruhen, die es zu entdecken gilt. Doch in den Schatztruhen verbergen sich nicht nur die üblichen Dinge wie Items oder Geld, sondern vor allen Dingen neue Spielmechaniken. So erspielt ihr euch die nächste Evolutionsstufe der Videospieldkunst.

Ihr beginnt beispielsweise in guter alter Game Boy Grafik, schaltet aber schnell immer mehr Bits und Bytes frei bis hin zu Polygonen und HD Sound. Viele Fähigkeiten, wie der Besitz von Herzcontainern, die Fähigkeit die Zukunft zu verändern oder die heute selbstverständliche Charakterauswahl, mussten sich alle freischalten lassen, um nur einige wenige Beispiele zu nennen. Ja, geschenkt bekommt man bei Evoland nichts!

Ich habe viel Altbekanntes wieder erleben dürfen und mich gern daran erinnert, wie die Sucht nach Action-RPGs bei mir begonnen hat. Ich würde euch den Spaß vorwegnehmen, wenn ich hier schreiben würde, an was mich meine kleine aber feine Reise durch Evoland erinnert hat.

Ich glaube Evoland ist etwas für alle Liebhaber alter und neuer RPG-Spiele, die eine kleine Zeitreise in ein grandioses Stück Spielgeschichte machen möchten. Vielleicht ist es aber sogar eine kleine Reise in die eigene Vergangenheit!

PS: Viel Erfolg in den Mienen von Noria und beim Kampf gegen Einhörner.

Podcast über Evoland

Boris Kretzinger und André Eymann haben Evoland in ihrem **Blind Date Gamer | Podcast** besprochen. Sehr hörenswert, aber Achtung: die Podcast-Episode spoilert das Spiel.

Dieser Beitrag wurde publiziert am Samstag, dem 4. September 2021 um 09:00 Uhr in der Kategorie: [Videospiegelgeschichten](#), [Podcasts](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>