

# VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



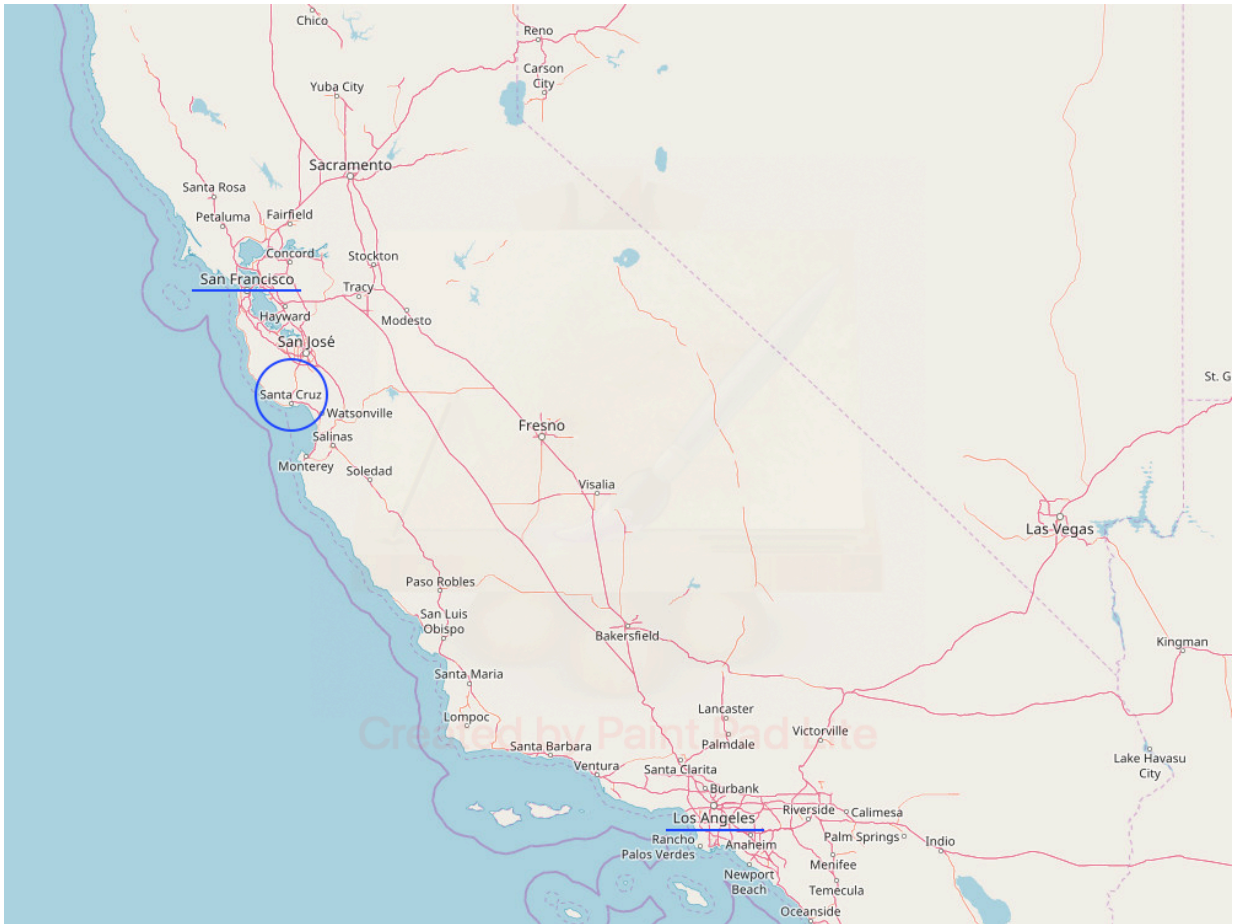
## California Dreamin' – Neptune's Kingdom Arcade in Santa Cruz

André Eymann am Dienstag, dem 10. Juli 2018

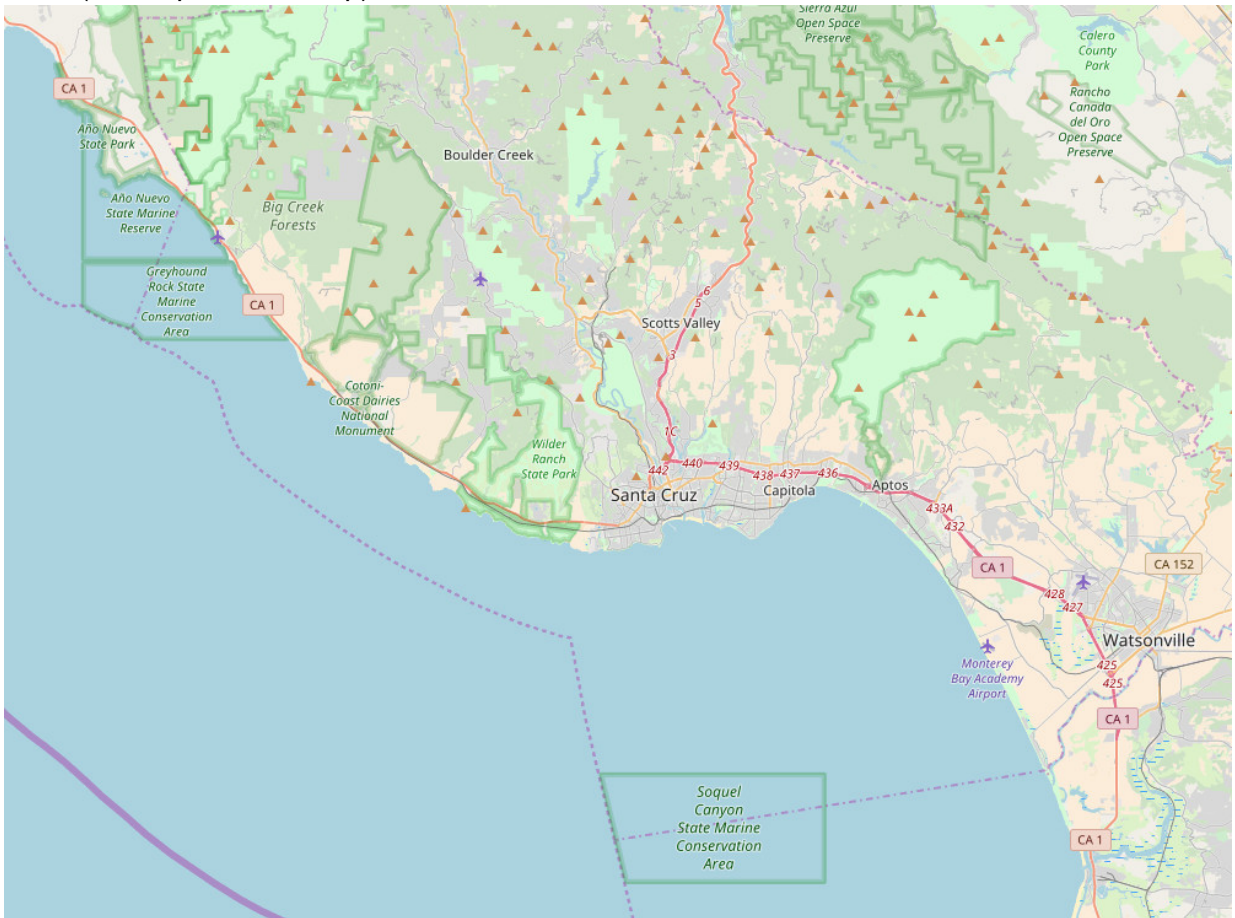
**Im sonnigen Kalifornien kann man schöne Urlaube verbringen. Jeder der beispielsweise schon einmal in San Francisco oder der Umgebung war, wird mir vermutlich zustimmen. Landschaft, Klima und Sehenswürdigkeiten geben sich im „El Dorado State“ die Klinke in die Hand. Glücklicherweise hatte ich bisher schon dreimal das Vergnügen diesen US-Staat zu besuchen und ausgiebig zu bereisen.**

Wenn man in der Nähe von San Francisco in die legendäre „California State Route 1“ einbiegt und Richtung Südkalifornien fährt, erreicht man nach knapp zwei Autostunden die Küstenstadt Santa Cruz.

Natürlich könnte ich jetzt (wäre dies nicht ein Gamingblog) stundenlang über die Schönheit der kalifornischen Küste, ihrer Natur oder auch wahlweise über die beeindruckenden Parks im nahen Hinterland berichten, aber in diesem Beitrag soll es um einen anderen Schatz gehen. Den Schatz der Vergangenheit. Genauer: der Video Game Arcades, so wie es sie seinerzeit viele in den USA gab.



Santa Cruz liegt ca. 2 Autostunden südlich von San Francisco, wenn auf der Küstenstraße fährt. (Bild: OpenStreetMap)



Die Stadt bietet eine breite Badebucht und trägt den Spitznamen „Surf City USA“. (Bild:

OpenStreetMap)

## Sonnenuntergang auf dem Beach Boardwalk



Der Eingang zu „Neptune's Kingdom“ von der Straßenseite. (Bild: André Eymann)



Tagsüber schlummert die Arcade und man kann wunderbar am Strand die Sonnenstunden genießen. (Bild: André Eymann)

Santa Cruz eignet sich perfekt für einen Zwischenstopp auf der Reise und eine Abkühlung in den Wellen des Pazifik. Zur abendlichen Zerstreuung hat die „Surf City USA“ den wunderbaren [Beach Boardwalk](#) direkt hinter den Strand gebaut.

Der Beach Boardwalk ist der älteste Vergnügungspark Kaliforniens und bietet seinen Besuchern eine Vielzahl von Attraktionen, die wunderbar für die Stunden nach dem Sonnenuntergang geeignet sind.

Neben der Achterbahn „Giant Dipper Roller Coaster“ vom 1924, sowie vielen anderen Fahrgeschäften, bietet sich auf dem Gelände mit „Neptune's Kingdom“ gleich ein ganzes Unterhaltungscenter an. Bei meinem Besuch in 2006 staunte ich nicht schlecht, als ich inmitten von Neptune's Kingdom eine waschechte Arcade entdeckte, die vor klassischen Videospieleautomaten nur so strotzte. Ich hatte bisher noch nie so viele „echte“ Arcade-Automaten an einem Ort gesehen.

Übrigens: man mag mir die Foto-Qualität nachsehen. Alle Bilder sind seinerzeit mit einer analogen Kleinbildkamera aufgenommen worden.



Willkommen im „Fun Center“! Hinter diesem Eingang versteckt sich das Arcade-Paradies.  
(Bild: André Eymann)

## Magische Maschinen

Die Räumlichkeiten in denen die Maschinen aufgestellt waren, boten schon allein einen beeindruckenden Anblick. Säulenverziert, mit hohen Decken und rustikal kommt die Arcade daher. Ein ideales Zuhause für die Spielautomaten und ein großartiger Ort um die Zeit zu vergessen.

Normalerweise stehen heute in Spielhallen nur noch „moderne“ Arcade-Automaten. Nicht aber so in Santa Cruz. Von Pong über Missile Command bis Out Run sind hier noch alle Klassiker unter einem Dach vereint.



Spielautomaten so weit das Auge reicht. Die mit Säulen verzierte Arcade ist der perfekte Ort für Spielmaschinen aller Couleur. (Bild: André Eymann)



Q\*Bert, Defender und viele weitere Arcade-Automaten stehen zum Spiel bereit. (Bild: André Eymann)



Volley, Stargate, Kung Fu Master – nahezu alle Klassiker sind vertreten. (Bild: André Eymann)



Gorf und Track & Field zwei Legenden aus der „Golden age of arcade video games“. (Bild: André Eymann)



Sogar einen Original Tetris-Automat bietet die Arcade. (Bild: André Eymann)





Missile Command von 1980 ist mit seinem Trackball-Controller auch heute noch eine echte Herausforderung. (Bild: André Eymann)



Pole Position II von Atari mit Lenkrad und Gaspedal. (Bild: André Eymann)



Robotron: 2084, Pac Man und Battlezone kommen direkt aus den 1980ern. (Bild: André Eymann)



Ein Rennen zu dritt? Kein Problem! Für jeden Geschmack findet sich ein Automat. (Bild: André Eymann)



Ein Out Run Sit-In von SEGA. Natürlich im klassischen rot. (Bild: André Eymann)



Die „Classic Corner“ lädt zum Spielen ein... (Bild: André Eymann)



Donkey Kong und rechts daneben der einmalig schöne TRON-Automat. (Bild: André Eymann)



Taito's Battle Shark von 1989 ist eine U-Boot-Simulation. (Bild: André Eymann)



In Battlezone von 1980 steuert man seinen Panzer in einer Vektor-Welt! (Bild: André Eymann)





Der ultimative Automat: mit Space Invaders hat der Siegeszug der Videospiele in den Arcades so richtig begonnen. (Bild: André Eymann)

Glaubt mir, obwohl ich nach einigen Stunden komplett von Reizen überflutet war, fiel es

mir nicht leicht die Arcade zu verlassen. Mir war klar, dass ich eine solch authentische Begegnung mit diesen wundervollen Spielmaschinen nicht so schnell wiedererleben würde.

Der Abend wurde dann auf dem Pier der Municipal Wharf bei einem Abendessen abgeschlossen. Hier konnte ich einen letzten wehmütigen Blick auf den Beach Boardwalk werfen, dessen Pforten sich langsam schlossen.



Ein Blick vom Pier-Restaurant auf den Beach Boardwalk. (Bild: André Eymann)

## Auf nach Santa Cruz!

Natürlich möchte ich den Beitrag mit einem Appell abschließen: wenn ihr in Kalifornien Urlaub macht, plant unbedingt einen Abstecher nach Santa Cruz ein und besucht die Arcade in Neptune's Kingdom. Es ist ein magischer Ort mit vielen Original-Automaten, der euch in die Welt der alten „Penny Arcades“ entführt und wahrscheinlich auch euch ein kindliches Strahlen ins Gesicht zaubern wird. Ein einmaliges Erlebnis!

## Weiterführende Links

- [Santa Cruz Beach Boardwalk](#)
- [The Casino Arcade, Santa Cruz](#)
- [Retro Bitch](#) (Arcade Game Collector und Researcher)
- [The Arcade Blogger](#) (UK based blog about the preservation and history of Classic Arcade Video Games from the 70s and 80s)
- [Flipper und Arcade Museum Seligenstadt](#) (Arcade in Deutschland bei Frankfurt)
- [RetroGames e.V.](#) (Arcade in Deutschland westlich von Stuttgart)
- [Oldenburger Computer-Museum e.V.](#) (Arcade in Deutschlands Norden)

Dieser Beitrag wurde publiziert am Dienstag, dem 10. Juli 2018 um 21:53 Uhr in der Kategorie: [Videospiegelgeschichten](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



## Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>